

**A LISZT FERENC KAMARAZENEKAR ÉS A SAMSUNG ELECTRONICS MAGYAR ZRT. „LÁSD A ZENÉT!” CÍMŰ VIDEÓPÁLYÁZATÁNAK
(NYEREMÉNYJÁTÉKÁNAK) HIVATALOS JÁTEKSZABÁLYZATA**
(a továbbiakban: „Játékszabályzat”)

A nyereményjáték megnevezése: **Lásd a zenét! videópályázat** (a továbbiakban: „Pályázat”)

A Játék szervezője: Liszt Ferenc Kamarazenekar Alapítványa (székhelye: 1036 Budapest, Kiskorona utca 7., a továbbiakban: „**LFKZA**”) és a Samsung Electronics Magyar Zrt. (székhelye: 5126 Jászfényszaru, Samsung tér 1.; fióktelep és postacím: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2. 7. emelet; a továbbiakban: „**Samsung**”), a továbbiakban együttesen „**Szervezők**”.

A Szervezők a Játékban résztvevő személyek által megadott személyes adatokat a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 sz. rendeletének („GDPR”) megfelelően kezeli a jelen Játékszabályzat mellékletét képező „*Adatkezelési tájékoztató a „Lásd a Zenét!” című nyereményjátékhoz*” című dokumentumban foglaltak szerint.

JÁTEKSZABÁLYZAT

I. Pályázók köre

A Liszt Ferenc Kamarazenekar www.lfkz.hu URL alatt található weboldalán (a továbbiakban: „**Weboldal**”) és a zenekar közösségi oldalain ([Liszt Ferenc Kamarazenekar / Franz Liszt Chamber Orchestra | Facebook](#), és Instagram) megjelent kiírás értelmében maximum 5 (öt) fős (ebbe beleértendő az egyéni induló is), általános iskola 7. és 8. osztályos, illetve középiskola 7-12. osztályos tanulókból álló csapat (a továbbiakban a csapat és a csapattagok együttesen „**Pályázó**”), vehet részt a Játékban a jelen Játékszabályzatban leírtak szerint.

Amennyiben a Pályázó csapat bármely tagja korlátozott cselekvőképességű (pl.: 18. életévét be nem töltött csapattag), úgy a Pályázaton részt venni csak törvényes képviselője hozzájárulásával jogosult.

A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- Akik az adataikat hibásan, hiányosan, vagy nem adták meg. A Szervezők a nem valós adatokkal résztvevő Pályázókat automatikusan kizárják a Pályázatból.
- Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok rögzítésre kerülnek.
- A Pályázatból ki vannak zárva a Szervezők dolgozói és ezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („**Ptk.**”) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Pályázók a Pályázatban megadott, a Pályázatban történő részvételük során az LFKZA rendelkezésére bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra, melyek a következők: pályázó csapat neve, iskola neve, csapat tagjai, név, születési dátum, kapcsolattartási adatok: név: e-mail cím, telefonszám. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervezők érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, helytelen megadása, stb.) a Szervezőket semmilyen felelősség nem terheli.

II. A Pályázók feladata

A Pályázat 2 (kettő) fordulóból áll.

Az **első fordulóban** (a továbbiakban: „**Első Forduló**”) a csapatok feladata a jelen Játékszabályzat IV. fejezetében részletezettek szerint egy minimum **30** (harminc), maximum **90 másodperc** hosszú amatőr videófilm készítése (a továbbiakban: „**Videó**”), amely valamilyen módon Jörg Widmann: 180 Beats per Minute című művén (a továbbiakban: „**Zenemű**”) alapul, az alábbiak mentén: a Pályázók feladata a Videóban megmutatni, hogy számukra mit jelent, milyen történetet, emlékeket, érzéseket közvetít az adott Zenemű. Pályázni bármilyen, a jelen Játékszabályzattal összhangban lévő Videóval lehet (pl. egy konkrét történet elmesélésével, vagy akár egy érzést, hangulatot tükröző alkotással), a Videóban **nem kötelező, hogy az adott Zenemű részlete elhangozzon és nem kötelező Pályázó csapattagjainak a Videón megjelennie, valamint nem kötelező, hogy valós helyszínen**

forgatott film legyen, lehet akár pl. 3D modellező vagy animáló szoftver segítségével készített anyag is. Egy Pályázó jogosult több Videóval is részt venni a Pályázaton.

A Szervezők kizárják a Pályázatból azon Videókat, amely obszcén, vulgáris, valamint a jóízlést és másokat sértő, illetve a jelen Játékszabály V. fejezetében foglaltakkal ellentétes kifejezéseket, illetve képi- vagy hang- világot tartalmaznak.

Amennyiben a Pályázó a Videóban fel kívánja használni a *Jörg Widmann: 180 Beats per Minute* c. Zeneművét, kérjük, hogy a palyazat@lfkz.hu e-mail címen jelezze a Szervezők számára, és a Szervezők e-mail útján megküldik a Pályázó számára a Zenemű letöltésére szolgáló linket. A Zenemű az alábbi linken meghallgatható: <https://www.lfkz.hu/hu/lasd-a-zenet>

Az Első Forduló végén a szakmai zsűri egybehangzó döntése alapján egyéni mérlegelés, valamint szubjektív szempontok szerint 5 (öt) Videót választ ki, és az 5 (öt) nyertes Videót alkotó Pályázók jutnak tovább a **második fordulóba** (a továbbiakban: „**Második Forduló**”). A továbbjutó 5 (öt) Pályázó csapat mindegyike számára a Szervezők a következő 5 (öt) eszközt (a továbbiakban: „**Samsung Eszközök**”) biztosítják a Második Fordulóban elvárt második videó (a továbbiakban: „**Második Videó**”) elkészítéséhez:

- 2 db Samsung Galaxy S21 FE 5G mobil telefon;
- 1 db Galaxy TAB S7 FE tablet;
- 1 db Galaxy Watch4 okos óra;
- 1 db Galaxy Buds2 fülhallgató.

A Pályázók nem jogosultak a Samsung Eszközök paramétereit megválasztani és kötelesek a Samsung Eszközöket jó állapotban megőrizni, és a Szervezők számára – az LFKZA-val előre egyeztetett időpontban – legkésőbb 2022. december 10-ig visszaadni.

A Második Fordulóba jutott 5 (öt) nyertes Pályázó csapat feladata a Zenemű (*Jörg Widmann: 180 Beats per Minute*) felhasználásával egy új Második Videó forgatása, minimum **60** (hatvan), maximum **180** (száznyolcvan) **másodperces** hosszú Videó forgatása, amely bemutatja, hogy a Pályázó csapat számára mit jelent, milyen történetet, emlékeket, érzéseket közvetít a Zenemű. Pályázni csak olyan Második Videóval lehet, amelyben **elhangzik a Zenemű legalább 30 (harminc) másodperces részlete**, illetve amelyben **képileg megjelenik a Samsung Eszközök közül legalább 2 (kettő) fajta**. Egy Pályázó a Második Fordulóban 1 (egy) Második Videóval pályázhat.

A Második Videó elkészítéséhez szükséges Zenemű felhasználható példányát a pályázati adatlapon megadott e-mail címre küldik meg a Szervezők a 2022. október 31. nap 23:59-ig. A Második Fordulóban az Első Fordulóban beküldött Videóval nem lehet pályázni, a Pályázóknak mindenképpen új Második Videót szükséges forgatniuk.

III. Pályázat során beküldendő anyagok

Mind az Első, mind a Második Fordulóban való részvételhez a következő dokumentumokat szükséges a Szervezők számára a palyazat@lfkz.hu e-mail címre beküldeni a Pályázat Időtartama alatt:

- a www.lfkz.hu oldalról letölthető kitöltött és aláírt pályázati adatlap szkennelt példánya (a továbbiakban: „**Pályázati Adatlap**”);
- 18 évnél fiatalabb Pályázók esetén a kitöltött és aláírt szülői hozzájáruló nyilatkozat szkennelt példánya;
- a Videó vagy azt a link, ahonnan a Videó letölthető, wmv, avi, mpg, .mpeg, mp3, wav, mov, mp4 fájlformátumokban.

A Szervezők kizárják a felelősségüket azzal kapcsolatban, ha Pályázó által küldött Videó nem megfelelő fájlformátumú, az nem megnyitható, sérült vagy hiányos és ezért a Pályázat során a Szervezők nem tudják értékelni.

A Pályázaton való részvétel a jelen Játékszabályzat és a hozzá kapcsolódó Adatkezelési Tájékoztató automatikus elfogadását jelenti. A Pályázaton való részvétellel a Pályázó feljogosítja a Szervezőket, hogy a Videót a Pályázat Időtartamán túl is felhasználja, a Videóval kapcsolatban korlátlan felhasználási engedélyt ad. A Pályázó vállalja, hogy e felhasználási engedélyét a Szervezők bármelyikének erre vonatkozó kérése esetén külön dokumentumban – ellenérték vagy bármely más feltétel kikötése nélkül – írásbeli formában is megadja. A Pályázat lebonyolítása során a Pályázótól további nyilatkozatok megtételére lehet szükség. A Pályázó tudomásul veszi, hogy amennyiben

ő, vagy valamelyik csapattársa valamely, a Szervezők által kért nyilatkozatot nem ad meg, vagy csupán további feltételeket támasztva volna hajlandó megadni, részvétele a Pályázaton nem biztosítható, ennek alapján a Pályázatból kizárható. A Szervezők a Videókat a felhasználási engedély alapján bemutathatják saját weboldalukon és közösségi oldalaikon.

IV. Pályázat menete, időtartama és a pályázatok értékelése; a Közönségszíjás Pályázat

A Pályázat 2022. szeptember 12. nap 0:00-tól 2022. november 27. nap 23:59-ig tart (a továbbiakban: „**Pályázat Időtartama**”). A Pályázat 2 (két) fordulóból áll.

A Pályázat Első Fordulója 2022. szeptember 12. nap 0:00-tól 2022. október 23. nap 23:59-ig tart.

A szakmai zsűri egybehangzó döntése alapján egyéni mérlegelés, valamint szubjektív szempontok szerint 2022. október 30. napjáig választja ki a második fordulóra jutó Pályázókat.

A szakmai zsűri szubjektív szempontjai az alábbiak:

- a Videó eredetisége;
- a Videó forgatása, szerkesztése és annak témaválasztásának ötletesség;
- a Videó kivitelezés.

A szakmai zsűri által kiválasztott továbbjutó Pályázók (a továbbiakban: „**Továbbjutó Pályázók**”) nevét a Szervezők 2022. október 31. napján a Weboldalon, valamint a Szervezők közösségi oldalain ([Liszt Ferenc Kamarazenekar / Franz Liszt Chamber Orchestra | Facebook](#), és Instagram teszik közzé, valamint a Szervezők a Pályázati Adatlapon megadott e-mail címen keresztül értesítik a Második Fordulóba jutó Továbbjutó Pályázókat, akik ekkor kapnak értesítést arról is, hogy a soron következő Második Videó elkészítéséhez felajánlott Samsung Eszközöket mikor és hol tudják átvenni.

A Pályázat Második Fordulója 2022. november 1. nap 1:00-tól 2022. november 27. nap 23:59-ig tart.

A beérkezett Első Videókat a Szervezők 2022. október 25. napján közzéteszik a Liszt Ferenc Kamarazenekar Facebook és Instagram oldalain. Az a Pályázó, akinek az Első Videója, amely 2022. november 27. nap 23:59-ig a legtöbb szavazatot (lajkot) kapja a két közösségi oldalon együttesen, az közönségszíjában részesül (a továbbiakban: „**Közönségszíjás Pályázat**”).

A Második Forduló során beküldött maximum 5 (öt) Második Videó közül a szakmai zsűri a fent részletezett szempontok mentén kiválasztja az 1 (egy) darab nyertes videót (a továbbiakban: „**Nyertes Pályázat**”).

A Második Fordulót követően a Nyertes Pályázatot beküldő nyertes Pályázó nevét a Szervezők a 2022. december 10. napján megrendezésre kerülő meglepetés koncert keretében ünnepélyes keretek között hirdetik ki. A Nyertes Pályázatot (ideértve a Közönségszíjás Pályázatot is) és a nyertes Pályázók nevét a Szervezők a weboldalaikon és közösségi oldalaikon is közzéteszik.

A Játékban kizárólag Pályázat Időtartamán belül jelen Játékszabályzatnak megfelelően, az adott Első illetve Második Forduló időtartama alatt beküldött Pályázatok és a közönségszíjászás esetében közönség szavazatok leadására nyitva álló időszakban beérkező szavazatok vesznek részt, az adott időtartamokat megelőzően, illetve a azokat követően beérkezett Pályázatok, illetve szavazatokat a Szervezők nem veszik figyelembe.

V. Nyeremények, a nyeremények átvétele

Valamennyi érvényes Pályázatot leadó Pályázó csapat valamennyi tagja, aki az Első Forduló során az Első Forduló időtartama alatt Pályázatot nyújt be, meghívást kap a 2022. december 10. napján 17 órától megrendezésre kerülő meglepetés koncertre (a továbbiakban: „**Koncert**”) a Gabor M. Szoke Stúdióba (<https://gabormiklosszoke.com/studio>). A Koncertre szóló meghívót a Szervezők e-mail útján küldik meg a Pályázók részére legkésőbb 2022. november 15. napjáig.

A Szervezők nem felelősek a Koncert megtartásáért, annak elmaradásáért illetve a Koncerten történt eseményekért. A Szervezők az ezzel kapcsolatos felelősségüket teljes mértékben kizárják.

A Koncert részeként a Második Forduló során benyújtott Pályázatok (Második Videók), ideértve a Közönségdíjas Pályázatot is levetítésre kerülnek, és a Koncerten a Szervezők kihirdetik a Nyertes Pályázatot és a Közönségdíjas Pályázatot.

A Nyertes Pályázatot és a Közönségdíjas Pályázatot beküldő Pályázók mindegyik tagja 1 (egy) - 1 (egy) darab Samsung Galaxy S21 FE 5G mobil telefont nyer (a továbbiakban: „**Főnyeremény**”). A nyertes Pályázók nem jogosultak a Főnyeremény színét illetve egyéb paraméterét megválasztani. A Főnyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható. A Szervezők a Főnyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért felelősséggel, szavatossággal vagy jóállással kizárólag a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéseivel összhangban tartoznak.

A Nyertes Pályázatot és a Közönségdíjas Pályázatot beküldő Pályázók a Főnyereményem túl az iskolájuk számára 1 (egy) - 1 (egy) darab Samsung The FreeStyle hordozható projektort nyernek (további részletekért lásd: <https://www.samsung.com/hu/projectors/the-freestyle/the-freestyle-sp-lsp3blaxxh/>, a továbbiakban: „**Iskolai Nyeremény**”). A nyertes Pályázók nem jogosultak az Iskolai Nyeremény színét illetve egyéb paraméterét megválasztani. Az Iskolai Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható. A Szervezők a Főnyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért felelősséggel, szavatossággal vagy jóállással kizárólag a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéseivel összhangban tartoznak.

A Főnyereményeket és az Iskolai Nyereményeket (a továbbiakban együttesen: „**Nyeremények**”) a nyertes Pályázók a Koncert helyszínén személyesen vehetik át a Szervezőktől. Amennyiben valamelyik nyertes Pályázó csapat tagja nem tudja átvenni a Nyereményt a Koncerten, akkor a Szervezők e-mail útján egyeztetnek a Pályázóval a későbbi átadás módjáról. Az esetleges postaköltséget a Szervezők állják.

Amennyiben a nyertes Pályázó a Nyereményről való értesítést követően legkésőbb 2022. január 10. napjáig nem veszi fel a kapcsolatot a Szervezőkkel, úgy a nyertes Pályázó elveszíti jogát a Nyeremény átvételére.

V. Pályázó kizárása

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok rögzítésre kerülnek.

Szervezők kizárólag azokat a Pályázatokot tekintik érvényesnek, amelyek megfelelnek a jelen Szabályzatnak.

A Pályázat beküldésével a Pályázó tudomásul veszi, hogy a Pályázat technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőkön kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervezők az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősségüket kizárják.

A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervezők megvizsgálhatják, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Pályázók bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Pályázót a Játékból kizárhatják.

Szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok, amelyek (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket, üzenetet tartalmaznak, (v) alkohol/kábítószer/cigaretta fogyasztására utalnak, (vi) a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőktől „idegen” feliratot tartalmaznak, (vii) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (viii) reklám értékűek, (ix) a Szervezők vagy más személy jó hírnevét, személyhez fűződő jogait sértik, (x) sértik valamely harmadik személy szerzői vagy egyéb jogát, (xi) bármilyen egyéb módon jogsértők. A Pályázat tartalmáért a Pályázó vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Pályázót viseli. Ha személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Pályázót terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervezők jogosultak a Pályázóra áthárítani. A Szervezők fenntartják a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Pályázót a Pályázatból kizárják.

A jelen Játékszabályzat megszegésével, illetve a Pályázók vagy a Pályázat kizárásra okot adó ténnyel, körülménnyel, illetve információval kapcsolatos gyanú esetén a Szervezők a lehetőségeikhez képest, ésszerű és

arányos mértékű vizsgálatot folytatnak le, és a vizsgálat során tudomásukra jutott információk alapján hozzák meg döntésüket. Szervezők fenntartják maguknak a jogot arra, hogy amennyiben valamely Pályázó részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Pályázat szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Pályázót azonnali hatállyal kizárják a Pályázatból.

VI. A Szervezők felelőssége

A Pályázatok hiányosságáért / hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának – a Szervezők érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért a Szervezők semmilyen felelősséget nem vállalnak.

Szervezők kizárják a felelősségüket a használt weboldalak, illetve alkalmazások rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap / alkalmazás nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Pályázaton való részvétellel a Pályázó tudomásul veszi, hogy a Pályázat tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőkön kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervezők az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a Nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából – fakadó mindennemű felelősségüket kizárják.

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása stb.), a Nyeremény átadásának a nyertes Pályázónál felmerült okból történő elmaradásáért vagy késedelméért a Szervezők semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervezők kizárják a felelősségüket minden, a weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Pályázók téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervezők semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervezők fenntartják a jogot, hogy a Pályázat feltételeit indokolás nélkül módosítsák, ideértve a Pályázat megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervezők a Pályázat egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közléseztik. A módosítást követően a Pályázók a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik. A Pályázatban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Pályázat feltételeivel. A Pályázatban való részvétel önkéntes. A Pályázattal kapcsolatos felelősségkorlátozások és felelősségkizárások a vonatkozó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.

Szervezők nem tehetők felelőssé a Pályázat téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az nekik fel nem róható okból, a jóváhagyásuk nélkül történik.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Pályázatban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Amennyiben a jelen Játékszabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Játékszabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Játékszabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan) elválasztásra kerül a jelen Játékszabályzattól. A Pályázók és a Szervezők minden elvárható erőfeszítést megtesznek annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elválasztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítsék, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elválasztott rendelkezés célzott joghatásának.

Budapest, 2022. szeptember 12.

Samsung Electronics Magyar Zártkörűen Működő Részvénytársaság és Liszt Ferenc Kamarazenekar Alapítványa
Szervezők

© 2022 Samsung Electronics Magyar Zártkörűen Működő Részvénytársaság / Liszt Ferenc Kamarazenekar
Alapítványa Minden jog fenntartva!